**DERS TANITIM FORMU**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Dersin Kodu ve Adı:**  TBL 329 React-Native Framework ile Mobil Programlama (Mobile Programming with React-Native Framework)  (Teknik Seçimlik Ders - I) | | | | | | **Programın Adı:**  Bilişim Sistemleri Mühendisliği | | | | | | | |
| **Yarıyıl** | **Teorik** | | **Uygulama** | **Toplam Saati** | | **Kredisi** | **AKTS Kredisi** | | **Öğretim Dili** | | | **Türü:**  **Zorunlu/Seçmeli** | |
| 3 | 3 | | 0 | 3 | | 3 | 5 | | Türkçe | | | Seçmeli | |
| Ön Koşul (lar) | | | Yok | | | | | | | | | | |
| Dersi veren  Öğretim Elemanı | | | Ögr. Gör. Yavuz Selim FATİHOĞLU | | | | | | | | | | |
| Ders Yardımcısı | | |  | | | | | | | | | | |
| Gruplar ve sınıflar | | |  | | | | | | | | | | |
| Dersin Amacı | | | Mobil framework ve mobil programlama yeteneği kazandırmak | | | | | | | | | | |
| Dersin Hedefleri | | | * Mobil frameworklerin tanıtılması, * Mobil frameworklerin kurulması, * Platformlararası (cross-platform) mobil uygulama geliştirilmesi, * Melez (hybrid) mobil uygulama geliştirilmesi * Native ve hibrit uygulama kullanımı, * Mobil platform için veritabanı kullanımı * React-Native Redux ve Expo kullanımı | | | | | | | | | | |
| Dersin Öğrenim çıktıları ve yeterlilikleri | | | - Mobil framework kurulumu ve konfigürasyonunu yapar.  - Mobil tabanlı uygulama tasarlayabilir.  - Uygulama arayüzü ve veritabanı işlemlerini uygulayabilir.  - View, Webview, Async Storage API kullanımlarını uygulayabilir. | | | | | | | | | | |
| Ders kitabı ve/veya kaynaklar | | | 1. " Bonnie Eisenman, “Learning React Native”, Published by O’Reilly Media 2. Mehmet Canker, “React ve React Native”, Kodlab Yayın Dağıtım.Yusuf Zeren, “React Native”, https://ysfzrn.gitbooks.io/react-native-turkce/ | | | | | | | | | | |
| Değerlendirme Ölçütleri | | |  | | **Varsa (X) olarak işaretleyiniz.** | | | | | **Yüzde (%)** | | | |
| 1 nci ara video sunum | |  | | | | |  | | | |
| 1 nci ara sınavı | | X | | | | | % 40 | | | |
| 2 nci ara sınavı | |  | | | | |  | | | |
| 2 nci ara video sunum | |  | | | | |  | | | |
| Sözlü sınavı | |  | | | | |  | | | |
| Uygulamalı sınav | |  | | | | |  | | | |
| Yarıyıl sonu sınavı | | X | | | | | % 60 | | | |
|  | |  | | | | |  | | | |
| **Yarıyıl Ders Planı** | | | | | | | | | | | | | |
| **Hafta** | | **Konuları** | | | | | | | | | | | |
| 1 | | Cross Platform, Hibrit Mobil Uygulama ve Native Uygulama nedir? Önyüz (Front-End) ve ArkaPlan (Back-End) Geliştirme temelleri. | | | | | | | | | | | |
| 2 | | ReactJs ve React Native özellikleri,temelleri. React Native mimarisi. Framework çeşitleri ve karşılaştırmaları. | | | | | | | | | | | |
| 3 | | React Native framework kurulumu ve konfigürasyonu. NodeJs, Android SDK, Python ve CLI kurulumu (Windows, Linux sistemler için kurulum ve yapılandırma) | | | | | | | | | | | |
| 4 | | JavaScript ES6 genel özellikleri. React-Native özellikler (props) ve durumlar (states) ve route (yönlendirme) kullanımı. | | | | | | | | | | | |
| 5 | | Flexbox, ListView, Text Input, ScrollView, Button,Images bileşenleri. | | | | | | | | | | | |
| 6 | | Animasyonlar (Animations) , Ayıklama (Debugging) metodları ve kullanımları. | | | | | | | | | | | |
| 7 | | View, Webview, Scrollview, AsyncStorage bileşen ve programlama ara yüzlerinin (API) kullanımı. | | | | | | | | | | | |
| 8 | | Ara Sınav / Değerlendirme | | | | | | | | | | | |
| 9 | | Status bar, Alert, Geolocation bileşen ve programlama ara yüzleri (API). | | | | | | | | | | | |
| 10 | | Native modül oluşturma. Redux ve Expo. | | | | | | | | | | | |
| 11 | | React Navigation , Formlar. | | | | | | | | | | | |
| 12 | | React Realm, SqlLite veritabanı işlemleri. | | | | | | | | | | | |
| 13 | | React Native ve NoSQL teknolojisi, MongoDB kullanımı. | | | | | | | | | | | |
| 14 | | Native uygulama ve Cross Platform uygulama farklılıkları ve performanslarının değerlendirilmesi. | | | | | | | | | | | |
| 15 | | Örnek Proje Uygulaması | | | | | | | | | | | |
| 16 | | Yarıyıl sonu sınavı | | | | | | | | | | | |
| Dersin program çıktıları ile ilişkisi | | | | | | | | | | | | | |
|  | | Program Kazanımları | | | | | | Dersin Katkısı | | | | | |
|  | |  | | | | | | 1 | | | 2 | | 3 |
| 1 | | Framework kurulumunu yapar | | | | | |  | | |  | | x |
| 2 | | Cross-platform, hibrit, native uygulama kavramlarını anlar | | | | | |  | | |  | | x |
| 3 | | Framework bileşenlerini anlar | | | | | |  | | |  | | x |
| 4 | | Programlama Arayüzü (API) kontrol eder ve uygular | | | | | |  | | |  | | x |
| 5 | | Veritabanı sistemlerini anlar | | | | | |  | | | x | |  |
| 6 | | Platformlar arası uygulama performanslarını tespit eder | | | | | |  | | |  | | x |

Dersin Katkısı: 1: Hiç Yok, 2: Kısmen, 3 Tam Katkı

Hazırlayan: Ögr. Gör. Yavuz Selim FATİHOĞLU Tarih: 25.04.2019